

**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОНЛАЙН ХАКАТОНА
ГК ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ
И
АКСЕЛЕРАТОРА ВОЗМОЖНОСТЕЙ**

1. Общие положения

- 1.1 Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения всероссийского хакатона по программированию для студентов и профессионалов в формате онлайн.
- 1.2 Хакатон представляет собой непрерывный «марафон программистов» – короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.
- 1.3 Хакатон проводится обществом с ограниченной ответственностью «СОЛЮШН» при поддержке ГК «Программный продукт».
- 1.4 Хакатон проводится в целях: повышения интереса граждан к электронному правительству; популяризации информационно-коммуникационных технологий среди молодого поколения; формирования высококвалифицированных кадров в области ИТ; повышения качества жизни граждан за счет активного внедрения инновационных решений в области информационных технологий.
- 1.5 Основной задачей Хакатона является создание общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и сервисов для повышения экономической эффективности, комфорта проживания, безопасности.

2. Термины и определения

- 2.1 «**Жюри**» означает группу лиц, осуществляющих оценку Проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организатора, специалисты профильных организаций, имеющих экспертизу в той области, в которой проводится Хакатон, а также независимые эксперты.
- 2.2 «**Капитан Команды**» означает одного из Участников Команды по выбору Команды (избрание оформляется любым способом с указанием паспортных и/или иных данных, идентифицирующих Капитана и Участников Команды), которому, в случае признания Команды Победителем Хакатона, вручается приз.
- 2.3 «**Команда**» означает группу Участников, объединившихся для выполнения Соревновательного задания, как в процессе регистрации, так и на площадке. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде ограничено – не менее 2-х и не более 8-ми Участников в одной Команде.
- 2.4 «**Организатор**» означает Общество с ограниченной ответственностью «СОЛЮШН», ОГРН: 770401001, ИНН: 9704005146, зарегистрированное по адресу: 119019, г. Москва, ул. Воздвиженка, 7/6, стр. 1, ком. 10.

- 2.5 **«Победитель»**, **«Победители»** означает команду, команды, чьи результаты признаны лучшими в каждой из Номинаций по результатам оценки Жюри. Проект (результат) – программный продукт - мобильное приложение, веб-сервис, прототип мобильного приложения или веб-сервиса, физические объекты, содержащие встроенную технологию, которая позволяет измерять параметры собственного состояния или состояния окружающей среды, использовать и передавать эту информацию в рамках цифрового пространства, соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в Положении, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения задания и представленный к оценке Жюри в срок, установленный Положением. Одна Команда вправе представить только один Результат.
- 2.6 **«Положение»** означает настоящее положение о проведении Хакатона ГК «Программный Продукт» и «Акселератор Возможностей».
- 2.7 **«Сайт»** означает ссылку на сайт <http://hacathon.ac-vo.pp.ru/>, расположенную во всемирной сети интернет.
- 2.8 **«Участник»** означает физическое лицо, достигшее восемнадцати лет, имеющее гражданство и являющееся резидентом Российской Федерации, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами раздела 6 Положения для участия в Хакатоне. Для участия в Хакатоне каждый Участник должен состоять в Команде. Соревновательное Жюри оценивает результат Команды.
- 2.9 **«Хакатон»** означает онлайн мероприятие по программированию для студентов и профессионалов на тему <http://hacathon.ac-vo.pp.ru/>, организованный Обществом с ограниченной ответственностью «СОЛЮШН» при поддержке Группы Компаний «Программный Продукт».

Капитализированные термины и определения имеют значения, данные им в Положении, за исключением случаев, когда прямо указано иное.

3. Сроки проведения Хакатона

- 3.1 Начало Хакатона: 14 августа 2020 года в 12 часов 00 минут по Московскому времени.
- 3.2 Окончание Хакатона: 16 августа 2020 года в 12 часов 00 минут по Московскому времени.
- 3.3 После завершения Хакатона, в течение согласованного Организатором времени будет проводиться защита и оценка проектов с участием Жюри, пройдет подведение итогов и награждение.
- 3.4 Регистрация Участников и Команд осуществляется до 23 часов 59 минут 12 августа 2020 года. Указанный срок может быть продлен Организатором.

4. Порядок участия в Хакатоне

- 4.1 Регистрация Участников осуществляется в срок, указанный в п. 3 Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на Официальном сайте Хакатона – <http://hacathon.ac-vo.pp.ru/>.
- 4.2 При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, название Команды (при наличии), адрес электронной почты (e-mail), возраст (полных лет), город проживания, согласие на обработку персональных данных. Для командных заявок обязательно указать мобильный телефон для связи.
- 4.3 Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.
- 4.4 Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Капитана при заполнении электронной формы регистрации.
- 4.5 Участники гарантируют, что программное обеспечение было написано на Хакатоне на основе открытых данных и все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам, их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.
- 4.6 Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.
- 4.7 Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.

5. Требования к Командам и Участникам Хакатона

- 5.1 Участникам Команд для успешного выполнения необходимо обладать нижеследующими компетенциями (включая, но не ограничиваясь):

(a) **Фундаментальные теоретические знания:**

- (i) Знание математического анализа, линейной алгебры, методов оптимизации, теории вероятностей и математической статистики;
- (ii) Знание базовой теории алгоритмов и структур данных (например: знание, как решить задачу поиска наибольшей возрастающей подпоследовательности, а также чем алгоритм Беллмана-Форда отличается от алгоритма Дейкстры).

(b) **Машинное обучение и науки о данных:**

- (i) Знание библиотек научного стека;

- (ii) (например в Python: sklearn, numpy, scipy, pandas, nltk;
- (iii) в R: dplyr, ggplot2, caret, xgboost/lightgbm);
- (iv) Понимание методов оценки качества алгоритмов машинного обучения;
- (v) Знание основных алгоритмов машинного обучения (Например: подходов к решению задач автоматической обработки текстов, линейная регрессия, логистическая регрессия, деревья решений, random forest, gradient tree boosting, нейронные сети);
- (vi) Знание алгоритмов векторного представления слов / текстов;
- (vii) Умение составлять SQL запросы;
- (viii) Владение инструментами BigData;

5.2 Участник также гарантирует, что предоставляемая ООО «СОЛЮШН» путем подачи Заявки информация, включая концепции, принципы, методы, системы, способы решения технических, организационных и иных задач, не относится к охраняемым объектам интеллектуальной собственности согласно соответствующему применимому законодательству. В том случае, если Участник разместил информацию, в том числе изображения, материалы, данные, которые относятся к охраняемым объектам интеллектуальной собственности, он гарантирует, что является единственным автором и/или единственным законным правообладателем названных объектов, которые не относятся к служебным результатам интеллектуальной деятельности, и предоставляет ООО «СОЛЮШН», с правом сублицензирования ее аффилированным лицам, неисключительную, безвозмездную, действующую на территории всего мира в течение всего срока действия исключительного права на соответствующий объект интеллектуальной собственности лицензию с правом использования без указания имени автора вышеназванных объектов всеми способами, прямо предусмотренными применимым законодательством, включая, но не ограничиваясь правами воспроизведения (копирования), распространения, внесения любых изменений, перевода и любой иной переработки (включая любые изменения, создание производных объектов интеллектуальной собственности), публичного показа, доведения до всеобщего сведения таким образом, что любое лицо может получить доступ к объекту из любого места и в любое время по собственному выбору, правом на импорт в целях распространения, правом на использование в составе составных произведений и т.д. Если объект интеллектуальной собственности создан Участником в соавторстве с другими авторами, и/или исключительные права на него принадлежат нескольким правообладателям, включая Участника, и последний, несмотря на предусмотренные настоящим пунктом гарантии и ограничения, направил Заявку, настоящим он гарантирует, что все предусмотренные законом и соглашением с другими Авторами/правообладателями полномочия на данные действия у него

имеются. В случае нарушения прав иных авторов/правообладателей объектов интеллектуальной собственности и/или любых третьих лиц действиями, предусмотренными настоящим пунктом Положения, Участник в полном объеме несет персональную ответственность за такие действия и обязуется возместить все причиненные такими действиями убытки в полном объеме, включая судебные расходы.

- 5.3 В отношении Прототипа, входящего в его состав элементов, никогда не подавалась и не будет подаваться никакая заявка на регистрацию Права на интеллектуальную собственность
- 5.4 Участники Хакатона, присоединяясь к Положению на основании ст. 428 ГК РФ, заранее дают свое согласие на отчуждение исключительного права на Прототип в случае победы в Хакатоне по отдельному кейсу.
- 5.5 Победители Хакатона гарантируют отчуждение исключительного права в отношении Прототипа (или только определенного РИД, входящего в Прототип (на усмотрение Организатора) в полном объеме на основе Положения с момента проведения презентации в отношении соответствующего Прототипа.
- 5.6 Победитель Хакатона гарантирует, что не существует в момент проведения Хакатона и не будет существовать в будущем каких-либо обстоятельств, тем или иным образом препятствующих правомерному использованию Организатором Хакатона Прототипа (включая все РИД в составе Прототипа) или только определенного РИД, входящего в Прототип с момента заключения договора в любых целях и любым правомерным способом.
- 5.7 Победитель Хакатона также гарантирует:
 - 5.6.1 Что Прототип (включая все РИД в составе Прототипа), а также исключительное право на Прототип (или только исключительное право на определённый РИД, входящий в Прототип), переданное Организатору Хакатона в соответствии с Положением, не было и не будет отчуждено или предоставлено в обусловленных договором пределах третьим лицам.
 - 5.6.2 Что к Организатору Хакатона не могут быть предъявлены никакие требования третьих лиц о выплате вознаграждения (иных аналогичных платежей) за передачу (отчуждение) исключительного права на Прототип (включая все РИД в составе Прототипа) (или только исключительное право на определённый РИД, входящий в Прототип).
 - 5.6.3 Что в случае, если вышеуказанные требования, либо любые иные требования третьих лиц в отношении Прототип (включая все РИД в составе Прототипа) (или только исключительное право на определённый РИД, входящий в Прототип) будут предъявлены Организатору Хакатона, победитель Хакатона обязуется выполнить условия настоящего Положения с Организатором, предусмотренные для данного случая, кроме этого предоставить всю имеющуюся у него информацию относительно предъявленного требования, оказывать любую запрошенную Организатором помощь в разрешении конфликта, а также возместить

Организатору любые документально подтвержденные расходы и убытки, понесенные вследствие предъявленного требования.

- 5.6.4 Что победитель Хакатона вправе присоединиться к условиям Положения в части отчуждения исключительного права на Прототип (или только на определенный РИД, входящий в Прототип (на усмотрение Организатора), и не существует никаких обстоятельств, включая, в том числе, обязательства Победителя Хакатона перед третьими лицами, препятствующих исполнению Победителем Хакатона обязательств по присоединению к Положению.
- 5.6.5 Что Победитель Хакатона предоставит Организатору Хакатона в рамках присоединения к Положению согласие на использование Прототипа (включая все РИД в составе Прототипа) (или только исключительное право на определённый РИД, входящий в Прототип) без указания своего имени, имен авторов РИД (анонимное использование РИД).
- 5.6.6 Победитель Хакатона дает Организатору Хакатона согласие на обнародование Прототипа (включая все РИД в составе Прототипа), то есть право осуществить действие или дать согласие на осуществление действия, которое впервые делает Прототип (включая все РИД в составе Прототипа) доступным для всеобщего сведения путем его опубликования, публичного показа, публичного исполнения, сообщения в эфир или по кабелю либо любым другим способом. При этом опубликованием (выпуском в свет) является выпуск в обращение экземпляров Прототипа (включая все РИД в составе Прототипа), представляющих собой копию Прототипа (включая все РИД в составе Прототипа) в любой материальной форме, в количестве, достаточном для удовлетворения разумных потребностей публики исходя из характера произведения.
- 5.6.7 Организатор имеет право изменять условия Хакатона.
- 5.6.8 Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.